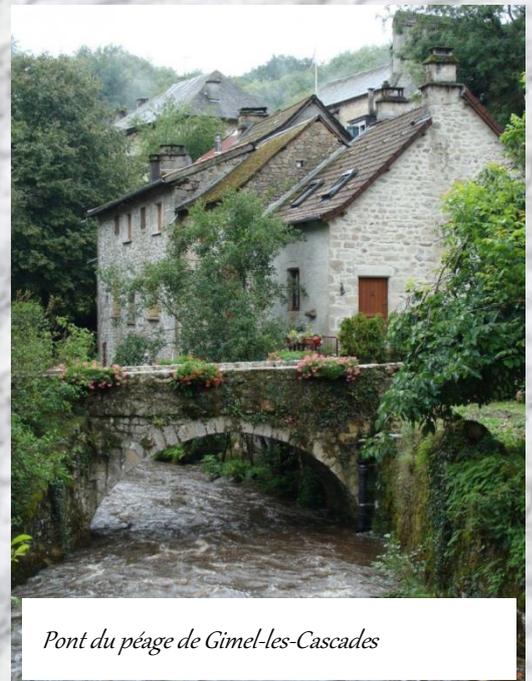


Le pont du péage

Au Moyen -Age, on ne pouvait pas pénétrer dans le village de Gimel-les-Cascades librement. Au pont du péage, il y avait un soldat pour surveiller l'entrée. Sur la rive droite de la Gimelle (ou la Montane), le château de la Roche Basse gardait le passage (cf. page 2). A chaque fois, le seigneur faisait payer le droit de passage aux habitants. Selon les époques, ils payaient avec de l'or, de l'argent, des sous, des écus ou des francs qui allaient directement dans la poche du seigneur (parfois, les paysans payaient en nature avec des animaux, du blé ou ce qu'ils avaient produit). Ils n'avaient pas le choix car pour rentrer dans Gimel, c'était le seul passage. En plus, le long de la rivière, il y avait des maisons fortes avec des meurtrières où des soldats veillaient nuit et jour.



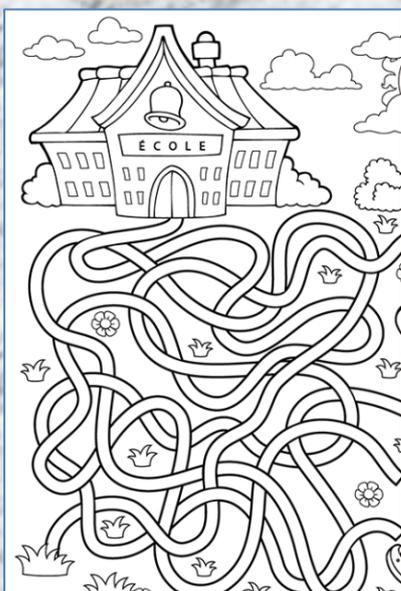
Pont du péage de Gimel-les-Cascades



Ancien moulin en toit de chaume

Le moulin a été construit tout proche du pont du péage car avant il y avait une roue qui était entraînée par le courant de la rivière. Il y avait aussi un four. Ainsi, les habitants de Gimel y faisaient écraser le blé pour faire de la farine puis du pain. C'était aussi au seigneur, alors, les paysans devaient aussi le payer. Son toit est toujours en chaume (c'était de la paille qui recouvrait la plupart des maisons dans le temps).

A toi de jouer !



Maintenant que tu as passé le pont du péage, quel chemin devras-tu suivre pour aller à l'école ?

									C				
							B						
			A									D	
1													

- 1-** Action de construire, de bâtir quelque chose.
- A -** Construction qui permet de franchir un cours d'eau.
- B-** Matière dure que l'on trouve à la surface et à l'intérieur de la terre.
- C-** Action de fabriquer des objets, des produits.
- D-** Matière dont est constitué un arbre.



Agréée Éducation
Nationale

ARKEO



« Les lieux de passages »

Concours scolaire du meilleur

Petit Journal du Patrimoine

Concours national 2017
Pour les élèves de CM1, CM2, 6^e et 5^e

FICHE DE RENSEIGNEMENTS

A remplir par l'enseignant responsable

Classe(s) participante(s) précisez le niveau : CE2/CM1/CM2 Nombre d'élèves : 19
Enseignant(s) responsable(s) et fonction : Mme LAPORTE Marie-Pierre
Établissement : école élémentaire Académie : Limoges
Adresse : le bourg
Code postal : 19800 Ville : GIMEL LES CASCADES
Tél : 0555 2141 54 - Email : 0190564k@ac-limoges.fr
Site Internet de l'établissement : Ø

Evaluation de l'implication des élèves et de l'enseignant dans la réalisation de ce petit journal :

.....
.....
.....

Evaluation du temps de travail nécessaire à l'élaboration de ce petit journal (volume horaire total et répartition sur l'année scolaire) :

2 sorties de 1h30 dans le village en présence de monsieur le maire + 3 h de travail en groupe en classe + 4 h de travail en autonomie par l'enseignante.

Une association locale a-t-elle été partenaire pour la réalisation de ce petit journal ?

Oui

Si oui, précisez laquelle (la mairie)

Non

Quelle a été votre démarche pédagogique et votre méthode de travail ?

Le château de la Roche Haute

Le château de la Roche Haute a été construit au XIIe siècle. Il est positionné en haut du village de Gimel sur un pique rocheux car les soldats pouvaient protéger tous les alentours. En échange de l'argent que donnaient les habitants, le seigneur devait protéger les Gimélois. Cet édifice a été abandonné vers 1593 lors des guerres de religions car le baron François de Gimel était un chef ultra-catholique. Ensuite, il a fini en ruine faute d'entretien.

Dans le château vivait le seigneur et sa famille. Il y avait également une dizaine de soldats et beaucoup de domestiques (hommes qui étaient au service de la famille du seigneur. Des femmes étaient aussi employées comme blanchisseuses pour s'occuper du linge de lu château).



Les ruines vues par Google Earth.



Vestige d'une tour ronde.



L'entrée du château de nuit.

A toi de jouer !



R	U	E	N	R	S	E	C	H	A	U	T	E	N	SEIGNEUR
E	Q	U	N	T	R	X	U	G	U	V	L	S	Q	HAUTE
L	V	M	Q	R	N	R	U	W	L	X	J	E	N	RUE
I	S	C	T	O	U	C	U	E	E	C	E	I	P	GUERRE
G	G	U	N	S	I	A	I	G	H	J	I	G	R	ROCHEUX
I	W	Q	G	U	E	R	R	E	H	C	K	E	Q	RELIGION
O	N	I	T	T	R	M	L	G	R	S	O	U	M	RUINE
N	S	V	A	E	S	E	R	E	N	I	U	R	I	
N	X	H	L	X	U	F	T	E	U	N	R	U	C	
P	C	Q	V	U	I	T	N	X	U	T	G	R	S	
S	Q	U	K	L	S	E	I	G	N	E	U	R	B	
H	Y	V	C	E	N	R	E	Z	P	U	R	A	C	

Retrouve les mots dans cette grille.

Aide-le à retrouver sa princesse.



Les légendes de Gimesl

La Dame Blanche

Il était une fois, une châtelaine que tout le monde appelait La dame Blanche.

Elle avait pour habitude de manger des nourrissements rôtis.

Du coup, elle demandait régulièrement à ses gardes d'aller chercher les bœufs du pays pour se nourrir.

Mais le cuisinier avait de la peine pour ces petits, alors il demanda à un des gardes de récupérer à la place un petit porcelet. Il lui donna donc un porcelet rôti à la place du nouveau né pour son repas. La châtelaine n'y vu que du feu et a même préféré le petit cochon. Alors, le cuisinier n'a pas résisté à l'envie de lui dire la vérité.

Folle de rage la châtelaine se jeta dans les cascades de Gimesl.

Et maintenant, on raconte aux enfants que s'ils ne vont pas se coucher, elle va venir les manger...

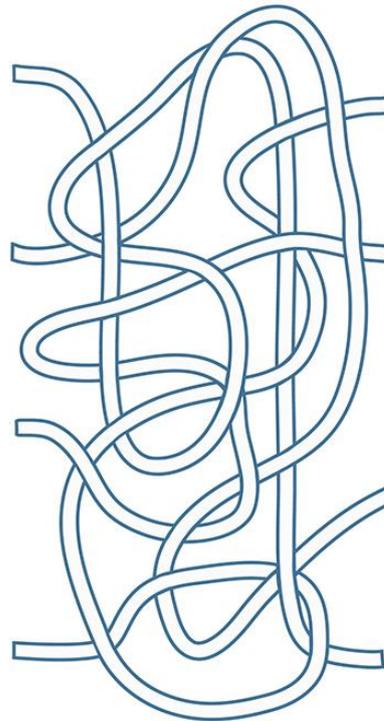
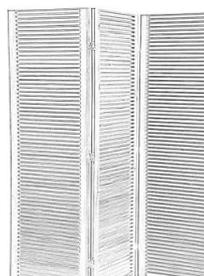
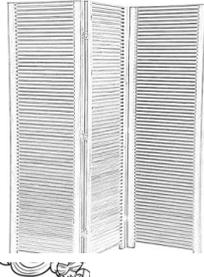
La Belle et le Magicien

Il était une fois, un magicien très amoureux d'une châtelaine. Il prit son courage à deux mains et alla la voir. Elle était très belle. Elle lui a demandé la plus belle des robes incrustée des plus beaux bijoux. Il revint trois jours plus tard, avec la plus belle des robes. Elle lui dit « Je t'épouserai si tu me donnes le plus beau paysage du monde. »

Trois jours plus tard, dans un vacarme assourdissant il réalisa les cascades de Gimesl avec sa magnifique vallée.

Fier de lui, la nuit d'après, il alla retrouver la Belle en cachette. Mais il vit un troubadour qui courtisait sa promise. Pour se venger, il la fit disparaître. Les domestiques l'ont cherché dans le château mais personne ne l'a jamais trouvé. Elle se serait jetée dans les cascades. La légende dit que les soirs de pleine lune, on peut voir se balader dans le château la Belle au bras du magicien...

À toi de jouer !



SORTIE

Attention ! Prends le bon chemin pour ne pas tomber sur la Belle, le Magicien ou la Dame Blanche.

Retrouve les habits de la Belle et du Magicien.